

Prot. n. 3596 del 07/08/2026

AVVISO PUBBLICO

**PER IL CONFERIMENTO DI N. 1 INCARICO DI CONSULENZA PROFESSIONALE ESTERNA
NELL'AMBITO DEL PROGETTO PRIN AFAM 2024 "GAME DESIGN COME PRATICA
CULTURALE TRASFORMATIVA" CODICE PROGETTO: PRINAFAM-00068**

CUP ISIA PESCARA: G53C25000770001

CONSULENTE ESPERTO IN MODELLAZIONE TRIDIMENSIONALE E ANIMAZIONI DIGITALI

IL DIRETTORE

VISTO il Decreto Direttoriale n. 2214 del 24 dicembre 2024 del Ministero dell'Università e della Ricerca recante "Avviso per il finanziamento di progetti di ricerca di rilevante interesse nazionale (PRIN) predisposti da istituzioni AFAM statali e relativi a interventi di contrasto al disagio giovanile nonché a carattere di innovazione sociale su tematiche di rilevante interesse per il settore delle istituzioni (PRIN AFAM 2024)";

VISTO il Decreto Direttoriale n. 16508 del 20 ottobre 2025 relativo all'avvio delle attività progettuali e alle modalità di attuazione dei progetti finanziati nell'ambito del PRIN AFAM 2024;

VISTA la nota del Ministero dell'Università e della Ricerca – Direzione Generale della ricerca, prot. n. 17345/2025, recante l'elenco dei progetti ammessi a finanziamento nell'ambito del PRIN AFAM 2024, tra i quali il progetto codice PrinAFAM-00068, con contributo assegnato a favore dell'Istituto Superiore per le Industrie Artistiche di Pescara, in qualità di soggetto capofila, pari a euro 136.589,00 e dell'Accademia di Belle Arti dell'Aquila, in qualità di partner, pari a euro 66.941,00, per un totale complessivo di euro 203.530,00;

VISTA la comunicazione del Ministero dell'Università e della Ricerca – Direzione Generale della ricerca, prot. n. 1431 del 06/02/2026, relativa agli adempimenti connessi all'avvio delle attività progettuali e alla comunicazione della data di avvio del progetto;

VISTA la comunicazione prot. n. 578 del 09/02/2026, trasmessa dall'ISIA di Pescara al Ministero dell'Università e della Ricerca in riscontro alla nota prot. n. 1431 del 06/02/2026, con la quale è stata comunicata la data di avvio delle attività progettuali del progetto PrinAFAM-00068;

VISTA la documentazione trasmessa al Ministero dell'Università e della Ricerca ai fini dell'attivazione del finanziamento, comprensiva della scheda anagrafica del progetto e della documentazione relativa alla tracciabilità dei flussi finanziari;

ISIA di Pescara

Istituto Superiore per le Industrie Artistiche

via Cesare Battisti, 198 - 65123 Pescara Codice Fiscale: 91137250683 - Tel. 085.2059763 / 867
E-mail: isiape@isiadesign.pe.it PEC: pec@pec.isiadesign.pe.it Sito web: www.isiadesign.pe.it

VISTA la comunicazione del Ministero dell'Università e della Ricerca relativa all'assegnazione di risorse aggiuntive ai progetti PRIN AFAM 2024 ai sensi dell'art. 7 dell'Avviso, con facoltà per le Istituzioni beneficiarie di procedere alla rimodulazione del piano economico mediante allocazione delle quote aggiuntive attribuite, nelle more della formale autorizzazione ministeriale;

VISTO l'Accordo di partenariato sottoscritto tra l'Istituto Superiore per le Industrie Artistiche di Pescara e l'Accademia di Belle Arti dell'Aquila, ai sensi dell'art. 15 della Legge 7 agosto 1990 n. 241, per la realizzazione congiunta del progetto PRIN AFAM 2024;

VISTO il progetto PRIN AFAM 2024 "Game Design come Pratica Culturale Trasformativa" codice PrinAFAM-00068 – CUP G53C25000770001, approvato dal Ministero dell'Università e della Ricerca;

VISTO lo Statuto dell'Istituto Superiore per le Industrie Artistiche di Pescara;

VISTO il Regolamento di amministrazione, finanza e contabilità dell'Istituto;

VISTO il Contratto Integrativo di Istituto dell'ISIA di Pescara sottoscritto in data 06/11/2025;

VISTO l'art. 7, comma 6, del D.Lgs. 30 marzo 2001, n. 165;

VISTA la dotazione organica dell'Istituto e verificati i profili professionali, le competenze e le attività assegnate al personale in servizio, dalle quali risulta l'assenza di professionalità interne in possesso delle competenze specialistiche richieste e contestualmente disponibili per lo svolgimento delle attività oggetto dell'incarico;

VISTA la comunicazione dell'ISIA di Pescara prot. n. 3453 del 30/07/2026, trasmessa al Ministero dell'Università e della Ricerca, avente ad oggetto la trasmissione del piano economico rimodulato ai sensi dell'art. 11, commi 4 e 5, del D.D. n. 2214 del 24 dicembre 2024, relativa al progetto PRINAFAM-00068;

CONSIDERATA la necessità di procedere al conferimento di incarichi professionali esterni per lo svolgimento di attività specialistiche previste dal progetto, a valere sulla voce D – Servizi di consulenza e simili del piano economico approvato;

DECRETA

È indetta procedura comparativa pubblica per soli titoli per il conferimento di n. 1 incarico di consulenza professionale esterna per le attività di **Consulente Esperto In Modellazione Tridimensionale E Animazioni Digitali** nell'ambito del progetto PRIN AFAM 2024 "Game Design come Pratica Culturale Trasformativa".

Art. 1 – Oggetto dell'incarico

ISIA di Pescara

Istituto Superiore per le Industrie Artistiche

via Cesare Battisti, 198 - 65123 Pescara Codice Fiscale: 91137250683 - Tel. 085.2059763 / 867

E-mail: isiape@isiadesign.pe.it PEC: pec@pec.isiadesign.pe.it Sito web: www.isiadesign.pe.it

L'incarico ha per oggetto lo svolgimento di attività di ricerca nell'ambito del progetto PRIN AFAM 2024 "Game Design come Pratica Culturale Trasformativa", con riferimento alla Fase 4 – **Reverse Engineering** come metodologia trasversale, finalizzata alla produzione di modelli tridimensionali e contenuti digitali destinati allo sviluppo di esperienze ludiche immersive. In particolare, il collaboratore sarà chiamato a svolgere attività di:

- modellazione tridimensionale ad alta e media complessità di asset, personaggi, oggetti, scenografie e ambientazioni digitali;
- ottimizzazione topologica delle mesh per applicazioni real-time;
- realizzazione di texture, materiali digitali e UV mapping;
- predisposizione di modelli destinati all'integrazione in ambienti virtuali;
- progettazione e sviluppo di animazioni tridimensionali funzionali alle esperienze interattive previste dal progetto;
- esportazione e organizzazione degli asset digitali nei formati richiesti dal workflow di progetto;
- collaborazione con il gruppo di ricerca per la validazione scientifica e tecnica dei risultati prodotti.

L'attività sarà svolta in raccordo con il Principal Investigator e con il gruppo di ricerca del progetto. L'incarico rientra tra le spese ammissibili previste alla voce D – Servizi di consulenza e simili del piano economico approvato dal Ministero dell'Università e della Ricerca.

Art. 2 – Natura giuridica dell'incarico

L'incarico è conferito ai sensi dell'art. 7, comma 6, del Decreto Legislativo 30 marzo 2001, n. 165, nel rispetto della normativa vigente in materia di conferimento di incarichi a soggetti esterni alla pubblica amministrazione e delle disposizioni contenute nel Regolamento di amministrazione, finanza e contabilità dell'Istituto.

L'incarico ha natura di lavoro autonomo e non comporta l'instaurazione di rapporto di lavoro subordinato con l'Istituto.

Il professionista incaricato svolgerà la propria attività con autonomia organizzativa, nel rispetto degli indirizzi scientifici e operativi del progetto e sotto il coordinamento del Principal Investigator.

Art. 3 – Durata dell'incarico

L'incarico decorre dalla data di sottoscrizione del contratto e ha durata fino al termine delle attività del progetto PRIN AFAM 2024 "Game Design come Pratica Culturale Trasformativa", attualmente previsto al 31 gennaio 2027, salvo eventuali proroghe o diverse disposizioni autorizzate dal Ministero dell'Università e della Ricerca. L'eventuale proroga non comporta modifiche dell'oggetto dell'incarico né maggiori oneri a carico dell'Istituto.

L'Amministrazione si riserva la facoltà di prorogare, sospendere o modificare la durata dell'incarico qualora intervengano variazioni nella durata del progetto o nella disponibilità delle risorse finanziarie.

Art. 4 – Compenso e copertura finanziaria

Per lo svolgimento dell'incarico è previsto un compenso complessivo lordo onnicomprensivo pari a **euro 12.000,00**. Il compenso si intende comprensivo di ogni onere fiscale, previdenziale e assicurativo a carico del collaboratore e dell'Amministrazione.

Il compenso sarà corrisposto a valere sui fondi del progetto PRIN AFAM 2024 – codice PrinAFAM-00068 – CUP G53C25000770001 ed è imputato alla voce D – Servizi di consulenza e simili.

L'erogazione del compenso è subordinata alla effettiva disponibilità delle risorse finanziarie, all'erogazione del contributo ministeriale e alla verifica dello svolgimento delle attività previste.

Il pagamento avverrà previa presentazione della relazione sull'attività svolta e degli output previsti, vistati dal Principal Investigator, nonché della fattura, parcella, ricevuta o altro documento fiscalmente idoneo.

Art. 5 – Requisiti di ammissione

Per la partecipazione alla selezione sono richiesti, a pena di esclusione, i seguenti requisiti, che devono essere posseduti alla data di scadenza del termine per la presentazione della domanda.

Requisiti generali

1. possesso di laurea magistrale, diploma accademico di II livello o titolo equipollente, coerente con le attività oggetto dell'incarico;
2. godimento dei diritti civili e politici;
3. non aver riportato condanne penali e non avere procedimenti penali in corso che impediscano, ai sensi della normativa vigente, la costituzione di rapporti contrattuali con la Pubblica Amministrazione;
4. non trovarsi in situazioni di incompatibilità, conflitto di interessi o altre condizioni ostative previste dalla normativa vigente per il conferimento di incarichi di lavoro autonomo presso le pubbliche amministrazioni.

Requisiti tecnico-professionali

1. comprovata esperienza nella modellazione tridimensionale digitale e nella produzione di animazioni tridimensionali, con particolare riferimento alla realizzazione di asset, personaggi, oggetti, scenografie e ambientazioni digitali e scene interattive destinati ad applicazioni interattive e immersive;
2. esperienza documentata in attività di ricerca, progettazione, sviluppo o sperimentazione nell'ambito delle tecnologie digitali applicate al game design, alla computer grafica tridimensionale, agli ambienti virtuali, ai sistemi interattivi o alle esperienze immersive;
3. comprovata conoscenza dei principali software professionali per la modellazione tridimensionale e l'animazione digitale (quali, a titolo esemplificativo, Blender, Maxon Cinema 4D, Autodesk Maya o software equivalenti), nonché delle tecniche di modellazione poligonale, UV mapping, texturing, rendering, ottimizzazione delle mesh,

produzione di animazioni tridimensionali ed esportazione degli asset nei principali formati interoperabili (.fbx, .obj, .glb, .gltf o equivalenti).

Ulteriori disposizioni

Possono partecipare alla presente selezione liberi professionisti, lavoratori autonomi e altri soggetti in possesso dei requisiti richiesti dal presente avviso.

La partecipazione è altresì consentita ai dipendenti di soggetti pubblici e privati, fermo restando il rispetto delle disposizioni vigenti in materia di incompatibilità e degli eventuali obblighi derivanti dal rapporto di lavoro in essere.

L'eventuale conferimento dell'incarico a candidati dipendenti di pubbliche amministrazioni è subordinato all'acquisizione della preventiva autorizzazione dell'Amministrazione di appartenenza, ai sensi dell'art. 53 del D.Lgs. 30 marzo 2001, n. 165 e successive modificazioni. Tutti i requisiti devono essere posseduti alla data di scadenza del termine per la presentazione della domanda e mantenuti per tutta la durata dell'incarico.

Art. 6 – Presentazione della domanda

La domanda di partecipazione alla selezione dovrà essere redatta in carta semplice, sottoscritta dal candidato e corredata, a pena di esclusione, dai seguenti documenti:

- curriculum vitae, datato e firmato, contenente l'indicazione dei titoli di studio, delle esperienze professionali e di ogni altro elemento utile ai fini della valutazione;
- copia di un documento di identità in corso di validità;
- eventuali titoli, pubblicazioni o documentazione ritenuta utile ai fini della selezione;
- dichiarazione sostitutiva di certificazione e di atto di notorietà ai sensi degli articoli 46 e 47 del D.P.R. 445/2000, attestante il possesso dei requisiti richiesti.

La domanda dovrà essere inviata esclusivamente tramite posta elettronica certificata (PEC) all'indirizzo: **pec@pec.isiadesign.pe.it** entro e non oltre le **ore 10:00 del 24 agosto 2026**.

Non saranno prese in considerazione le domande pervenute oltre il termine stabilito.

Nell'oggetto del messaggio PEC dovrà essere riportata la seguente dicitura:

“CANDIDATURA CONSULENZA IN MODELLAZIONE TRIDIMENSIONALE E ANIMAZIONI DIGITALI – PROGETTO PRIN AFAM 2024 – CODICE PRINAFAM-00068”.

L'Istituto non assume alcuna responsabilità per la mancata ricezione della domanda dovuta a disguidi tecnici, errori nell'indirizzo indicato dal candidato o cause comunque imputabili a terzi, a caso fortuito o a forza maggiore. L'Amministrazione potrà effettuare controlli sulla veridicità delle dichiarazioni rese dai candidati ai sensi del D.P.R. 445/2000.

Art. 7 – Commissione giudicatrice

La valutazione delle candidature sarà effettuata da una Commissione nominata con decreto del Direttore dell'Istituto, composta da esperti nelle materie oggetto dell'incarico.

La Commissione procederà alla valutazione comparativa dei curricula presentati, finalizzata ad accertare il possesso delle competenze professionali richieste e l'idoneità allo svolgimento delle attività previste dal progetto.

ISIA di Pescara

Istituto Superiore per le Industrie Artistiche

via Cesare Battisti, 198 - 65123 Pescara Codice Fiscale: 91137250683 - Tel. 085.2059763 / 867

E-mail: isiape@isiadesign.pe.it PEC: pec@pec.isiadesign.pe.it Sito web: www.isiadesign.pe.it

La Commissione redigerà apposito verbale contenente i criteri adottati, la valutazione delle candidature e la graduatoria finale.

Art. 8 – Criteri di valutazione

La selezione sarà effettuata per titoli, mediante valutazione comparativa delle candidature pervenute, al fine di accertare la qualificazione scientifica e professionale dei candidati in relazione alle attività oggetto dell'incarico.

La Commissione procederà alla valutazione dei titoli, tenendo conto della coerenza del curriculum con le attività previste dal progetto PRIN AFAM 2024, con particolare riferimento alle competenze nel campo della modellazione tridimensionale, della produzione di asset digitali, dell'animazione tridimensionale, della progettazione di ambientazioni virtuali e scene interattive e delle tecnologie applicate ai sistemi interattivi e alle esperienze immersive.

Saranno oggetto di valutazione, a titolo esemplificativo e non esaustivo:

- titoli di studio e formazione post-laurea coerenti con l'incarico;
- esperienza documentata in attività di ricerca;
- partecipazione a progetti di ricerca o progettazione in ambito scientifico, artistico o tecnologico;
- pubblicazioni scientifiche o tecniche pertinenti;
- competenze tecniche specifiche nelle metodologie oggetto dell'incarico;
- coerenza complessiva del profilo con le attività previste dal progetto PRIN AFAM.

Art. 9 – Approvazione degli atti e conferimento dell'incarico

Al termine dei lavori, la Commissione redige apposito verbale contenente la valutazione dei titoli con la graduatoria di merito dei candidati ritenuti idonei.

La graduatoria è approvata con decreto del Direttore dell'Istituto Superiore per le Industrie Artistiche di Pescara. Il conferimento dell'incarico avverrà mediante stipula di contratto di consulenza professionale ai sensi dell'art.7 comma 6 del D.Lgs.165/2001 con il candidato utilmente collocato al primo posto della graduatoria. L'Amministrazione si riserva la facoltà di procedere allo scorrimento della graduatoria in caso di rinuncia, decadenza o impossibilità alla stipula del contratto da parte del candidato risultato vincitore. L'Istituto si riserva altresì la facoltà di non procedere al conferimento dell'incarico qualora sopravvengano motivi organizzativi, finanziari o normativi che rendano non più necessaria o possibile l'attivazione del rapporto, ovvero in caso di mancata disponibilità delle risorse finanziarie a valere sul progetto PRIN AFAM 2024.

Il conferimento dell'incarico è in ogni caso subordinato:

- alla verifica del possesso dei requisiti dichiarati dal candidato;
- alla verifica dell'assenza di cause di incompatibilità;
- alla disponibilità delle risorse finanziarie;
- al rispetto delle disposizioni ministeriali in materia di gestione e rendicontazione dei progetti PRIN AFAM.

Art. 10 – Incompatibilità, cumulo di incarichi e conflitto di interessi

Il conferimento dell'incarico è subordinato alla verifica dell'assenza di situazioni di incompatibilità previste dalla normativa vigente.

Il candidato selezionato, prima della stipula del contratto, dovrà dichiarare sotto la propria responsabilità:

- di non trovarsi in situazioni di incompatibilità con incarichi presso pubbliche amministrazioni;
- di non essere titolare di rapporti che possano determinare conflitto di interessi con le attività oggetto dell'incarico;
- di non trovarsi nelle condizioni previste dall'art. 53 del D.Lgs. 165/2001 in materia di incarichi extraistituzionali;
- di non essere destinatario di provvedimenti che impediscano la stipula di contratti con la pubblica amministrazione.

Qualora il candidato selezionato sia dipendente di pubblica amministrazione, il conferimento dell'incarico è subordinato al rilascio dell'autorizzazione da parte dell'amministrazione di appartenenza, ai sensi dell'art. 53 del D.Lgs. 165/2001.

L'Istituto si riserva di revocare l'incarico in qualsiasi momento qualora emerga la sussistenza di cause di incompatibilità, conflitto di interessi o dichiarazioni non veritiere.

Art. 11 – Clausola di subordinazione al finanziamento e alle disposizioni ministeriali

Il conferimento dell'incarico di cui al presente avviso è subordinato all'effettiva disponibilità delle risorse finanziarie a valere sul progetto PRIN AFAM 2024 "Game Design come Pratica Culturale Trasformativa" – Codice progetto PrinAFAM-00068 – CUP G53C25000770001.

Qualora, per qualsiasi motivo, il finanziamento destinato al progetto venga ridotto, sospeso, revocato o non erogato, ovvero intervengano disposizioni ministeriali che impediscano la prosecuzione delle attività progettuali, l'Istituto si riserva la facoltà di non procedere al conferimento dell'incarico, ovvero di sospendere o risolvere il contratto, senza che il collaboratore possa avanzare pretese risarcitorie o indennizzi di qualsiasi natura.

Il collaboratore è tenuto al rispetto delle disposizioni contenute nell'Avviso PRIN AFAM 2024, delle Linee guida per la gestione, il monitoraggio e la rendicontazione dei progetti e delle ulteriori disposizioni emanate dal Ministero dell'Università e della Ricerca, per quanto applicabili alle attività oggetto dell'incarico.

Art. 12 – Trattamento dei dati personali

Ai sensi del Regolamento (UE) 2016/679 e del D.Lgs. 196/2003, i dati personali forniti dai candidati saranno trattati esclusivamente per le finalità connesse alla gestione della presente procedura selettiva e all'eventuale conferimento dell'incarico. Il conferimento dei dati è obbligatorio ai fini della partecipazione alla selezione. Titolare del trattamento è l'Istituto Superiore per le Industrie Artistiche di Pescara. I dati potranno essere comunicati ai soggetti pubblici competenti per i controlli previsti dalla normativa vigente, nonché al Ministero dell'Università e della Ricerca per le attività di monitoraggio e rendicontazione del progetto PRIN AFAM. Il candidato potrà esercitare i diritti previsti dagli artt. 15 e seguenti del Regolamento UE 2016/679.

Art. 13 – Pubblicazione ed efficacia

Il presente avviso è pubblicato:

- all'Albo on-line dell'Istituto;

ISIA di Pescara

Istituto Superiore per le Industrie Artistiche

via Cesare Battisti, 198 - 65123 Pescara Codice Fiscale: 91137250683 - Tel. 085.2059763 / 867
E-mail: isiape@isiadesign.pe.it PEC: pec@pec.isiadesign.pe.it Sito web: www.isiadesign.pe.it

- nella sezione “Amministrazione Trasparente” del sito istituzionale, ai sensi del D.Lgs. 33/2013.

La pubblicazione all'Albo on-line ha valore di notifica a tutti gli effetti di legge.

Il presente avviso entra in vigore dalla data della sua pubblicazione.

Responsabile del procedimento è il Direttore dell'Istituto Superiore per le Industrie Artistiche di Pescara.

Art. 14 – Norme di rinvio e disposizioni finali

Per quanto non espressamente previsto dal presente avviso si applicano le disposizioni contenute:

- nell'Avviso PRIN AFAM 2024 emanato dal Ministero dell'Università e della Ricerca e nei relativi decreti di attuazione;
- nei provvedimenti ministeriali di ammissione a finanziamento del progetto codice PrinAFAM-00068 e nelle successive comunicazioni del Ministero dell'Università e della Ricerca relative alla gestione, al monitoraggio e alla rendicontazione delle attività;
- nelle Linee guida ministeriali per la gestione amministrativo-contabile dei progetti PRIN AFAM;
- nell'Accordo di partenariato stipulato tra l'Istituto Superiore per le Industrie Artistiche di Pescara e l'Accademia di Belle Arti dell'Aquila ai sensi dell'art. 15 della Legge 7 agosto 1990 n. 241;
- nello Statuto e nei Regolamenti dell'Istituto Superiore per le Industrie Artistiche di Pescara;
- nel Regolamento di amministrazione, finanza e contabilità dell'Istituto;
- nella normativa vigente in materia di conferimento di incarichi a soggetti esterni alla pubblica amministrazione, con particolare riferimento all'art. 7, comma 6, del Decreto Legislativo 30 marzo 2001, n. 165;
- nelle disposizioni vigenti in materia di contabilità pubblica, trasparenza amministrativa, prevenzione della corruzione, tracciabilità dei flussi finanziari e controllo della spesa pubblica.

L'Istituto si riserva la facoltà, per motivate esigenze di interesse pubblico o per sopravvenute disposizioni normative o ministeriali, di modificare, prorogare, sospendere o revocare il presente avviso, senza che i candidati possano vantare diritti o pretese di alcun genere.

Il presente avviso è adottato con decreto del Direttore ed entra in vigore dalla data della sua pubblicazione all'Albo on-line dell'Istituto.

Art. 15 – Foro competente

Per ogni controversia relativa al presente avviso è competente il Foro di Pescara, salvo diversa disposizione inderogabile prevista dalla normativa vigente.



Ministero
dell'Università
e della Ricerca



La Direttrice
Prof.ssa Donatella Furia

Ai sensi dell'art. 3, comma 2, del D. Lgs. 39/1993 e degli artt. 7 e 7-bis, comma 4, del D. Lgs. 33/2013, nonché delle Linee guida del Garante per la protezione dei dati personali, nella presente copia destinata alla pubblicazione sono state omesse firme autografe/digitali. Tali elementi risultano regolarmente apposti o acquisiti con l'originale, conservato agli atti dell'Istituzione.

ISIA di Pescara

Istituto Superiore per le Industrie Artistiche

via Cesare Battisti, 198 - 65123 Pescara Codice Fiscale: 91137250683 - Tel. 085.2059763 / 867

E-mail: isiape@isiadesign.pe.it PEC: pec@pec.isiadesign.pe.it Sito web: www.isiadesign.pe.it